# "QUÉDATE EN CASA CON EL CRIELE JUNIO 2020"

(CRIELE ACTIVIDADES ONLINE)

REALIDAD AUMENTADA "QUIVER"



### DÍA Y HORA

**Lunes 22. 12:00h** 

#### MAESTRO DEL CRIELE RESPONSABLE DE LA ACTIVIDAD:

# ABEL GARCÍA PÉREZ



TELÉFONO AYUDA A LA ACTIVIDAD: 636-18-78-68

# BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD, JUEGO O TALLER:

Aplicación de realidad aumentada que combina el coloreado físico con la interactuación virtual.

ALUMNOS A LOS QUE VA DIRIGIDA LA ACTIVIDAD: 3° y 4° E.P.

# FORMA DE PONER EN PRÁCTICA LA ACTIVIDAD:

- 1º Descargar en el móvil o la Tablet la aplicación gratuita Quiver, que permite trabajar la realidad aumentada.
- 2º Imprimir y colorear la ficha que os voy a adjuntar o cualquier otra ficha de las que ofrece la aplicación Quiver.
- **3º** Abrir la aplicación y enfocar el dibujo. La aplicación reconocerá de qué dibujo se trata y te pedirá que descargues el complemento para poder ver el efecto de la realidad aumentada.
- **4º** Enfocar con la cámara de la Tablet o el móvil el dibujo. Espera unos instantes hasta que enfoque correctamente y reconozca el dibujo. Y de pronto, como por arte de magia podrás ver en tu pantalla una versión en 3D y con movimiento del dibujo que acabas de colorear en el papel. Incluso podrás jugar con él.

#### **MODALIDAD ON LINE:**

Toda la información necesaria para la realización de la actividad está en:

https://educajcyl-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/24700227\_educa\_jcyl\_es/Eg-FqtzXfeNIm1UAIoGzsogBrRUKHdX33-dmVwn0F2s\_Jg?e=EcAUv4

#### **ENLACES DE DESCARGA NECESARIOS:**



Ejemplo de una imagen de un avión.

