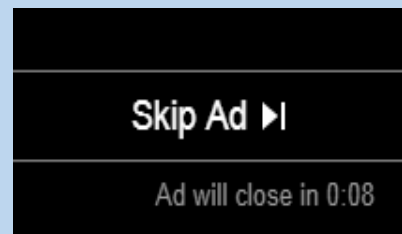



**GINKANA DE
JUEGOS EDUCATIVOS
ON LINE
INFANTIL**

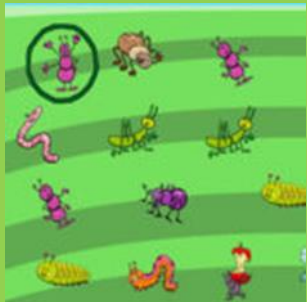






INSTRUCCIONES

- Todos los juegos son ON LINE. No requieren instalar nada (SE JUEGAN EN ORDENADOR) y son controlados de forma sencilla con el ratón.
- PINCHAR sobre la imagen del juego (a la derecha de la tabla de cada día)
- Iniciar el juego pinchando en START
- Esperar unos segundos mientras carga (“LOAD” o “LOADING” se leerá). Paciencia.
- En algunos juegos puede haber publicidad al cargar; esperar a que aparezca “SKIP AD” (SALTAR ANUNCIO), pinchar sobre ello y listo.



- Localizar el icono PLAY  para empezar el juego.
- DISFRUTAR MUCHO 😊

SEMANA CULTURAL	NOMBRE	DESCRIPCIÓN	JUEGO
<u>17 junio</u>	ENCUENTRA AL BICHO SIN PAREJA	Juego de buscar para encontrar el bicho sin pareja. En el dibujo aparecen insectos repetidos, por lo que puedes visualizar la pareja excepto para un bicho que es único, no tiene un par o un igual. Debes identificar el bicho que no tiene pareja. Los niños a partir de 4 años comprenden el concepto de igual y diferente.	
<u>18 junio</u>	PUZZLE VERTICAL	Juego de puzzle de primavera con piezas verticales, más sencillo de resolver que otros puzzles de piezas más complejas. Desliza las piezas a los lados para resolver estos puzzles de primavera, que contienen animales, flores, como ranas en la charca, abejas produciendo miel, flores de colores, y charcas llenas de agua y de vida.	
<u>19 junio</u>	FORMAS DE SOMBRAS	Juego de sombras de animales en el que tienes que arrastrar cada animal a su forma en sombra. A cada animal le corresponde una silueta o sombra, arrástralo allí y juega otra ronda de siluetas de animales.	
<u>20 junio</u>	ANGRI BIRDS ORIGINAL	Juego de Angry Birds como los primigenios y originales. Una de las primeras versiones del juego Angry Birds, que consiste en lanzar pájaros en una catapulta a los cerdos verdes, y tirarlos de sus pedestales.	
<u>21 junio</u>	PUZZLE GIRATORIO ANIMALES MARINOS	Animales del océano es un juego de puzzle muy sencillo, en el que las piezas del puzzle ya están en su lugar correcto, pero no están en la posición adecuada. Se trata de hacer clic en cada pieza para que rote y colocarla en su posición correcta, para recomponer esta preciosa escena del fondo marino lleno de animales.	

<p><u>22 junio</u></p>	<p>SERIES LÓGICAS</p>	<p>Actividad educativa para comprender secuencias de formas de colores. Este juego tiene el objetivo de señalar la forma siguiente en la serie o patrón de formas. Las formas mostradas son sencillas, y la serie mostrada tiene 4 elementos. Hay que indicar que forma es la siguiente en la secuencia. Las secuencias sencillas se pueden practicar a partir de los 4 años.</p>	
<p><u>23 junio</u></p>	<p>MEMORY</p>	<p>Juego de memoria para niños en el que hay que emparejar formas geométricas y otras formas como un corazón. Levanta las cartas, memoriza las formas, y haz parejas de formas iguales. Un juego para empezar a conocer y diferenciar formas geométricas, y colores, memorizando el lugar que tenían. Actividad para mejorar la memoria fotográfica y mejorar la atención.</p>	

